

PREAMBULA:

Naším záujmom je umožniť štartovať v RC trial pretekoch čo najširšiemu okruhu záujemcov. Preto sme sa snažili prísť na spôsob, ako umožniť štartovať aj čím ďalej silnejšej skupine „Traxxasákov“, ale zase tak, aby boli čo najviac vyrovnané podmienky pre štart rôznych veľkosti modelov, aj rôznych úrovní prevedenia a výbavy.

Najdôležitejšie zmeny:

1. Zmenili sme názvy kategórií vozidiel, aby sme sa „zjednotili“ so zvyškom okolitej Európy.
2. Pridali sme bonusové a penalizačné body za úroveň výbavy, priemer pneumatík, šírku vozidla, ...
3. Bránka bude mať základnú šírku 280 mm (prispôsobená Traxxasu). Vozidla užšie ako 230 mm, budú mať trestné body za dotyk tyčky a za zlomenie tyčky násobené koeficientom 1,5, vozidla užšie ako 200 mm koeficientom 2,0. Bude to uvedené už v jazdných výkazoch.
4. Použitie navijakov, lán a nájazdových plechov bude povolené v oboch kategóriách. Použitie navijaku bude penalizované trestnými bodmi.
5. Stanovili sme termíny a podmienky pre prihlasovanie na preteky.
6. Modely musia mať nárazníky, kategória STREET obidva, v kategórii ULTIMATE stačí predný.
7. Pre obidve kategórie je predpísané povinné svietenie počas celých pretekov, musia mať min. dve biele svetlá vpredu a dve červené svetlá vzadu.
8. Vozidlám, ktoré nespĺňajú niektoré technické predpisy, bude umožnený štart v pretekoch, budú aj klasifikované, ale budú zaťažené trestnými bodmi (aj viacnásobne pri nesplnení viacerých predpisov).
9. Všetky potrebné informácie budú priebežne uverejňované len na stránke www.rcamtr.sk a www.rcexpedition.sk.
10. Facebook je len doplnkový a prihlášky a pripomienky tam napísané nemusia byť akceptované.

Poznámka:

Preteky sú našou spoločnou akciou a preto Vás prosíme o skorý príchod a Vašu pomoc pri stavaní jednotlivých sekcií a skúsenejších pretekárov aj pri rozhodovaní.

Všetky zmeny, doplnenia a vysvetlenia sú v texte pravidiel 2020 zvýraznené červenou farbou.

Pravidlá pre RC Expedičný TRIAL

Majstrovstvá Slovenska 2020

(platné od 1.4.2020)

Motto na úvod:

Umiestnenie v pretekoch nie je pre pretekárov to najdôležitejšie. Prvoradá je možnosť sa stretnúť s rovnako „postihnutými“ kamarátmi, porozprávať sa, zabaviť sa, a navzájom si odovzdávať skúsenosti. A rešpektuj, že modely by mali vyzerat' ako zmenšeniny reálnych OFF-ROAD vozidiel.

1. Všeobecné pravidlá

1.1 Základy RC Trialu

RC expedičný Trial je terénna skúška zručnosti pre RC modely expedičných, trialových a im podobných vozidiel upravených pre jazdu v teréne, ktorá má za cieľ otestovať zručnosť vodičov týchto vozidiel. Trial je špecifický postavená terénna skúška zručnosti a má preveriť ovládanie modelu vodičom.

1.2 Vodič, navigátor, viacnásobný štart

Trialu sa môže zúčastniť modelár bez obmedzenia veku. Prihlásením na trial sa modelár zaväzuje rešpektovať a plniť všetky body týchto pravidiel a k dodržiavaniu pokynov organizátorov trialu.

Pre jazdu v sekcii môže mať vodič navigátora, ktorý vodičovi pomáha s orientáciou v sekcii. Účasť navigátora musí byť nahlásená komisárovi pred každým vjazdom do sekcie.

S jedným vozidlom smie štartovať viac posádok, avšak každý vodič môže absolvovať každú sekciiu v jednom kole s rovnakým modelom iba raz. Viacnásobný štart viacerých posádok s jedným modelom musí byť nahlásený pred každým vjazdom do sekcie komisárovi.

Každý jazdec (pretekár) má pridelené svoje štartovné číslo, ktoré musí byť nalepené na vozidle. Počas jazdy jedného „číslo“ musia byť ostatné zakryté, alebo prelepené čiernou páskou. Toto zakrytie musí byť vhodné aj pre prípad dažďa.

Štartovné číslo je pre každého pretekára jedno pre celý aktuálny ročník majstrovstiev. Základom sú pridelené čísla z predchádzajúceho ročníka. Noví pretekári si vyberajú čísla z „voľných“.

Zmena modelu počas súťažného dňa nie je povolená. Pokiaľ počas pretekov dôjde k neopraviteľnému poškodeniu modelu, môže pretekár dokončiť súťaž so požičaným modelom, ale bez nároku na získanie bodov. Všetky sekcii prejdené s náhradným modelom sa počítajú ako neprejdené.

1.3 Pravidlá a komisári

Pravidlá vyvesené na informačnej tabuli pretekov sú povinné a záväzné pre všetkých účastníkov. Behom pretekov sú účastníci povinní dodržiavať pokyny usporiadateľov a komisárov, a to aj mimo súťažných sekcii.

Nekorektné chovanie (napr. obťažovanie, alebo ohrozovanie divákov) môže byť komisármi potrestané navýšením trestných bodov, prípadne vylúčením zo súťaže.

Hlavný komisár (resp. riaditeľ pretekov) rieši všetky sporné otázky spojené s priebehom pretekov.

Technický komisár (komisári) vykonávajú pred zahájením pretekov (pri registrácii) technickú prehliadku všetkých vozidiel. Sporné prípady rieši hlavný komisár.

Na korektný priebeh pretekov v jednotlivých sekciiách dohliadajú traťoví komisári. Nad každou otvorenou (jazdenou) sekciiou má dohľad jeden komisár. Komisár hlási pretekárovi prejazd jednotlivými brámkami (čistý prejazd, dotyk, zlomená, ...) a uplynulý čas od štartu.

Komisár dohliada na regulárnosť pretekov, len on je oprávnený opravovať vytýčenie trasy, riešiť všetky sporné otázky, prípadne zavrieť sekciiu, ak nie je priebeh pretekov na nej korektný (výrazne zhoršenie podmienok prejazdu, prípadne neprejazdnosť). V takomto prípade sú výsledky tejto sekcii anulované. Komisár je taktiež oprávnený pri priestupku vylúčiť pretekára zo sekcii – pri vážnom priestupku aj z celých pretekov. Komisár je vrcholným riadiacim orgánom sekcii, jeho rozhodnutie je nezvratné.

Všetci traťoví aj technický komisári sú zreteľne označení s označením ich funkcie (napr. reflexné vesty s názvom funkcie).

Pred pretekom sa uskutoční spoločná rozprava komisárov a pretekárov. Behom rozpravy môžu byť jednotlivé body pravidiel doplnené, spresnené, prípadne výnimočne upravené. Tieto zmeny platia iba pre konkrétne preteky na ktorých sa zmena dohodne. Na záver rozpravy vyhlási riaditeľ pretekov čas, kedy budú všetky sekcii uzavreté. Do tohto času musia mať všetci pretekári prejdené všetky sekcii. Ak to nestihnú, počítajú sa im všetky chýbajúce bránky ako neprejdené.

Na rozprave si pretekári určia svojho zástupcu, ktorý spolu s riaditeľstvom pretekov rieši sporné situácie, vrátane protestov.

V prípade, že komisár je zároveň aj súťažiacim, má právo prednostnej jazdy v sekciiách.

1.4 Kategórie vozidiel a vodičov

Dohodou modelárskych klubov boli pre rok 2020 vyhlásené:

1.4.1 - kategórie vozidiel:

- **STREET – Class 1** (doteraz ABS) = modely s pevnou karosériou z ABS, PSH (alebo podobný tvrdý plast), kovu, dreva a pod. (podiel lexanu max. 25%).
- **ULTIMATE – Class 2** (doteraz LEXAN) = vozidlá s lexanovou karosériou **a všetky, ktoré nesplňajú Class 1.**

1.4.2 - kategórie vodičov:

- juniori a seniori spoločne (od 15,00 do 199 rokov)
- žiaci a žiačky (do 14,999 roka) - bez rozdielu karosérie

1.5 Prihlásenie na preteky

Na preteky sa vodič (pretekár) prihlasuje u organizátora **a na stránke www.rcamtr.sk / preteky / prihlášky** (aj v prípade že preteky organizuje iný klub). Nahlasujú sa nasledujúce údaje:

- údaje o vodičovi - meno, priezvisko, bydlisko, (prípadne email a telefón pri prvom prihlásení na preteky – nie sú zverejňované, len pre prípadný spätný kontakt),
- kategória modelu,
- počet sprievodných osôb.

Na stránke je okamžite vidieť kto je prihlásený.

Štartovné je 10 € na preteky pri prihlásení do utorka polnoci predchádzajúcemu pretekom. Štartovné pri prihlásení po tomto termíne je 15 €. Štartovné pre žiakov a juniorov (do 18 rokov) je 5 € do utorka, potom 7 €. Sprievodná osoba pri požiadavke na stravu 4€. Štartovné sa platí pri registrácii.

V rámci jedných pretekov sa jeden pretekár môže prihlásiť len do jednej kategórií a len s jedným modelom. S jedným modelom môžu štartovať viacerí pretekári.

V rámci celého seriálu Majstrovstiev Slovenska môže pretekár použiť viac modelov, ale všetky musia spĺňať technické predpisy. V prípade štartu vo viacerých kategóriách sa získane body nespočítavajú, každá kategória je hodnotená samostatne.

1.6 Časový priebeh pretekov

Preteky sú vždy organizované ako jednoduchové, väčšinou v sobotu. Plánovaný časový rozvrh je orientačný, platí len pre „denné“ preteky a bude vždy spresnený pred konkrétnymi pretekmi:

08:30 – 09:30 registrácia a kontrola modelov

09:45 rozprava a spoločné fotenie

10:00 – 16:00 preteky

Poznámka: preteky sú našou spoločnou akciou a preto Vás prosíme o skorý príchod a Vašu pomoc pri stavaní jednotlivých sekcií a skúsenejších pretekárov aj pri rozhodovaní.

1.7 Zodpovednosť za škody a vzdanie sa ručenia

Každý vodič svojou registráciou na preteky zároveň berie na vedomie, že:

- pretekov sa zúčastňuje na vlastné riziko,
- neodvolateľne sa vzdáva nárokov na náhradu škody pri škodách a nehodách jemu vzniknutých pri pretekoch a v súvislosti s nimi voči usporiadateľovi, jeho personálu a ostatným pretekárom,
- neodvolateľne preberá zodpovednosť za všetky škody spôsobené činnosťou jeho samého alebo jeho modelu tretím osobám (mimo organizátorov a účastníkov pretekov).

1.8 Protesty

Protest proti súťažnému vozidlu musí byť podaný bezprostredne po zistení možných nezrovnalostí s technickými predpismi.

Protest proti vyhodnoteniu jazdy v sekcií musia byť podané najneskôr do 15 minút po oznámení výsledku jazdy. Táto lehota platí aj na protesty podané po pretekoch – po úplne poslednej jazde.

Na podanie protestu má právo len pretekár. Protest sa podáva hlavnému komisárovi, resp. riaditeľovi pretekov spolu so správnym poplatkom 20,-€. Protesty podané pred zahájením rozpravy pred pretekom nebudú spoplatnené.

Protest prerokuje riaditeľstvo pretekov (za účasti zástupcu pretekárov). Rozhodnutie o proteste bude oznámené čím skôr, najneskôr však do začiatku vyhlasovania výsledkov.

V prípade oprávneného protestu bude poplatok vrátený, v prípade neoprávneného protestu prepadá v prospech organizátora.

Rozhodnutie riaditeľstva pretekov o proteste je záväzné a nie je možné proti nemu žiadne odvolenie.

1.9 Umiestnenie

Víťazom pretekov je vodič s najmenším počtom trestných bodov vo svojej kategórii. Pri zhodnosti bodov bude slúžiť k rozhodnutiu celkový dosiahnutý čas.

Prví traja v každej kategórii získavajú aj vecné ceny. **Ak bude v kategórii hodnotených menej ako 5 súťažiacich, vecnú cenu získava len víťaz.**

Každé preteky môžu mať iný počet sekcií, pričom sa môže jazdiť jednokolovo aj viackolovo (jednotlivé sekcie sa idú viackrát, prípadne v protismere).

Po dohode organizátora a pretekárov je možné zaradiť aj špeciálnu sekciu, ktorej hodnotenie bude dohodnuté pri rozprave.

Organizátor tiež stanoví, či sa započítavajú všetky sekcie, alebo jedna najhoršia sa bude škrtať.

Každá kategória sa hodnotí samostatne.

Majstrom Slovenska sa stane pretekár s najväčším počtom bodov získaných na jednotlivých pretekoch. **Ak sú v kategórii hodnotení menej ako traja súťažiaci, body do MSR sa neudeľujú.**

Počet bodov pridelovaných za umiestnenie v jednotlivých pretekoch:

1. miesto	30 bodov	2. miesto	25 bodov
3. miesto	22 bodov	4. miesto	19 bodov
5. miesto	17 bodov	6. miesto	15 bodov
7. miesto	14 bodov	8. miesto	13 bodov
9. miesto	12 bodov	10. miesto	11 bodov
11. miesto	10 bodov	12. miesto	9 bodov
13. miesto	8 bodov	14. miesto	7 bodov
15. miesto	6 bodov	16. miesto	5 bodov
17. miesto	4 bodov	18. miesto	3 bodov
19. miesto	2 bodov	20. miesto	1 bodov

Pri zhodnosti bodov bude pre určenie poradia slúžiť počet lepších umiestnení, príp. počet škrtnutých bodov, príp. celkový počet trestných bodov v rovnakých pretekoch. Ak nie je možné rozhodnúť ani potom, je im obidvom priznané rovnaké umiestnenie.

1.10 Termíny pretekov

Pre rok 2020 je v seriály Majstrovstiev Slovenska vypísaných 9 pretekov. Zmena termínov možná.

Do celkového hodnotenia sa započítava len 6 najlepších.

- 1.kolo - 4. apríl 2020 – Revúca
- 2.kolo - 10. máj 2020 – v rámci expedície BB
- 3.kolo - 13. jún 2020 – Zvolen
4. kolo - 4. júl 2020 – Maďarsko – LIPIRING
5. kolo - 23. august 2020 – v rámci expedície Revúca
6. kolo - 12. september 2020 – Nové Zámky
7. kolo - 4. október 2020 – Modrý Kameň
8. kolo - 7. november 2020 – Zvolen
9. kolo - 5. december 2020 – Revúca + vyhodnotenie MSR 2020 v RC triale

Preteky sa väčšinou konajú aj v nepriaznivom počasí, veď ide o terénne preteky a nie o preteky v hale.

2. Technická prehliadka, registrácia

Prehliadka všetkých modelov prebieha pred každými pretekmi a vykonávajú ju technický komisári. Vozidlá (modely) musia vyhovovať technickým predpisom pri preberaní a aj po dobu celých pretekov.

Po schválení vozidla na preteky posádka zaplatí štartovné a nalepí na model pridelené štartovné číslo. Štartovné čísla pre jednotlivé kategória vozidiel (pozri 1.4.1) môžu byť rôznej farby.

Zároveň vodič dostane jazdný výkaz, do ktorého mu budú traťovými komisármi zapisované trestné body v jednotlivých sekciách.

Po ukončení registrácie musia byť všetky vozidlá umiestnené na vyhradenom parkovisku, kde sú k nahliadnutiu ostatným pretekárom až do začiatku rozpravy a je možné podávať prípadné protesty.

V tomto čase nie je možné robiť na vozidle žiadne úpravy (ani výmenu batérie).

Technický komisári majú oprávnenie kedykoľvek v priebehu pretekov opakovane skontrolovať ktorékoľvek vozidlo.

3. Všeobecné technické predpisy

3.1 Karoséria: Pretekov sa zúčastňujú modely v mierke 1:8 až 1:12. Vozidlo sa musí čo najviac podobať „veľkému“ originálu. Rozmery karosérie musia byť proporčné voči podvozku. Pri vlastnej stavbe musí vzhľad pripomínať skutočné vozidlo. Pri prototypoch karosérií je požiadavka na realistický vzhľad, príp. možnosť „sériovej“ výroby (žiadne „UFO“ variácie, alebo „mutanti“). Komisári môžu požadovať

podklady, že také vozidlo skutočne existuje. **Model musí mať nárazníky v tvare čo najviac podobnému skutočnému vozidlu.**

Blatníky (fendre) musia byť pevne pripevnené ku karosérii. Blatníky **a nárazníky** musia byť vyhotovené z materiálu pevnostne podobnému karosérii. Nie sú povolené blatníky **a nárazníky** z mäkkej gummy a iných poddajných materiálov.

3.2 Rozmery vozidiel:

Šírka vozidla: - minimálna = 190 mm, **vrátane fendrov** (do šírky sa nepočítajú zrkadlá)
- maximálna je daná šírkou bránky = **280 mm.**

Rázvor vozidla: - minimálne = 240 mm
- maximálny nie je obmedzený

Vozidla užšie ako 230 mm, budú mať trestné body za dotyk tyčky a za zlomenie tyčky násobené koeficientom 1,5.

Vozidla užšie ako 200 mm koeficientom 2,0.

Bude to uvedené už v jazdných výkazoch.

3.3 Pohon vozidiel: Model vozidla **musí mať trvalý pohon všetkých kolies.** V prípade poruchy počas pretekov môže vodič dokončiť sekciu s jednou poháňanou nápravou, **alebo aj s menej kolesami.** Je zakázané:

- nezávisle poháňanie (odpájanie, brzdenie) jednotlivých náprav (DIG),
- **otváranie uzávierok na jednotlivých nápravách**

3.4 Motor modelu: Použitý musí byť len jeden elektromotor. Typ nie je predpísaný.

3.5 Riadenie: riadená (natáčaná) môže byť len predná náprava.

3.6 Podvozok: Model musí mať trubkový, rebrinový, alebo plošinový rám. Podvozky typu „crawler“ sú zakázané.

3.7 Batéria Musí byť dokonalé pripevnená a nesmie obsahovať tekutý elektrolyt. V sekcii nie je povolená výmena batérie – výmena je možná len v depe.

3.8 Závažia Prídavné závažia sú povolené. Musia byť riadne upevnené a umiestnené vo vnútri vozidla. Musia byť namontované pred technickým preberaním.

3.9 Pneumatiky Typ nie je predpísaný. Všetky pneumatiky musia byť rovnaké. Rozmery podľa kategórií.

3.10 RC súprava

Povolené sú len RC súpravy pracujúce k kmitočtových pásmach 27MHz, 40MHz, a 2,4GHz. RC súpravy pracujúce v pásme 27 a 40MHz musia mať výmenné kryštály - číslo kanálu nahlási pretekár pri registrácii.

Pre RC súpravy 27 a 40MHz: v priebehu súťažného dňa (od rozpravy do vyhlásenia výsledkov) nesmie vodič zapínať vysielateľ bez pokynu (súhlasu) komisára. V prípade potreby zapnúť vysielateľ pri oprave modelu je pretekár povinný vyžiadať si súhlas hlavného komisára. Ten skontroluje možnosť kolízie kmitočtu s jazdiacimi modelmi. Nedodržanie tohto bodu bude posudzované ako hrubé porušenie disciplíny s možnosťou penalizácie, resp. diskvalifikácie.

3.11 Navijak a ostatné vyslobodzovacie prostriedky

V oboch kategóriách je povolené používať navijak/y (predný aj zadný) **vrátane kladiek** a nájazdové (vyslobodzovacie) „plechy“. Je možné použiť aj reťaze a laná.

Použitie navijaku je penalizované trestnými bodmi.

Maximálny rozmer vyslobodzovacích plechov je **120x40mm. Väčšie sa nesmú použiť (buď ich nepoužije, alebo si požičia).** Kotva (háč) navijaku sa musí upevniť na pevné časti dráhy (skala, strom, kolíky). V prípade, že taký prvok nie je stabilný, môže pomôcť komisár **špeciálnou palicou s klincom (žiadna topánka, prst a pod.).**

Žiadne iné prvky ani technické pomôcky nie sú povolené a nesmú byť použité na pomoc pri jazde.

Upevniť navijak (reťaz, lano, plech) si musí sám jazdec alebo navigátor. Pomoc inej osoby sa hodnotí ako nepovolená pomoc rukou, nohou, ... – penalizácia 300 TB (viď. bodovanie - bod 5.5).

3.12 Nepovolené vozidlá, resp. úpravy

Na preteky nebudú prijaté:

- nedokončené vozidlá, resp. samostatné podvozky,

- troj a viac nápravové nákladné vozidlá, stavebné stroje, poľnohospodárske, lesné a špeciálne stroje,
- pásové alebo polopásové vozidlá,
- monster trucky, crawlery,
- vozidlá s viac ako 4 kolesami (mimo rezervy) – dvojmontáž nie je povolená,
- vozidlá, ktoré celkovo nezapadajú do konceptu RC Expedičného Trialu,
- vozidla so spaľovacím motorom,
- vozidlá s pneumatikami s klincami, resp. reťazami,
- vozidlá s natáčanou zadnou nápravou,
- vozidlá s odpojiteľnou alebo brzdenou nápravou (v priebehu jazdy sa nesmie odpájať pohon ktorejkoľvek nápravy, alebo náprava brzdiť),
- vozidla s motormi v kolesách, alebo s motorom na náprave.

Organizátor si vyhradzuje právo odmietnuť model, ktorý nie je vhodný pre trial, resp. povoliť jeho jazdu mimo vyhodnocovaného poradia.

3.13 Opravy

Výmena batérií ako aj dielov (motor, regulátor, a pod.) v priebehu pretekov je povolená len mimo trialových sekcií (= v depe). Pozri tiež bod 5.4.

4. Technické predpisy podľa kategórií

4.1 STREET – Class1 (doteraz ABS)

- Pneumatiky:
- maximálny priemer = 107 mm
(pri priemere ≤ 100 mm = mínus 100 TB, pri priemere > 107 mm = plus 500TB)
 - maximálna šírka = 50% z priemeru
- Karoséria, nárazníky:
- **nárazník musí byť vpredu aj vzadu.** Môže byť pevnou súčasťou karosérie.
 - v pozdĺžnom smere (dĺžka) musí karoséria alebo nárazník prečnievať pred (za) kolesá. **Ak budú prečnievať kolesá = 500 TB.**
 - v priečnom smere (šírka vozidla) môžu pneumatiky vyčnievať max. 5 mm na každej strane. **Nárazník nesmie byť užší, ako karoséria. Ak budú kolesá úplne schované pod karosériou = mínus 100 TB. Ak budú vyčnievať viac ako 5 mm = 500 TB.**
- Povinná výbava:
- plnohodnotné náhradné koleso (rezerva),
 - funkčný navijak,
 - ťažné lano (reťaz) – použiteľné,
 - expedičná debna,
 - kanister na palivo,
 - EČV **vpredu aj vzadu** – realistický vzhľad,
 - nájazdové (vyslobodzovacie) plechy (min. 2 ks),
 - stierače,
 - zrkadlá,
 - **interiér,**
 - **minimálne figurína vodiča,**
 - **predpísané osvetlenie vozidla počas celej jazdy, t.j. min. 2 biele svetlá vpredu a 2 červené svetlá vzadu.**

Všetko vybavenie musí byť realisticky umiestnené a pripevnené k vozidlu po celú dobu trvania pretekov. V prípade umiestnenia vo vnútri vozidla, musia byť prvky viditeľné cez okná. Za každý chýbajúci prvok sa bude počítat' 50 trestných bodov.

Plechy, laná, reťaze (kotvy, kladky, ...) musia byť po celú dobu jazdy umiestnené na/vo vozidle (nie vo vrecku) – porušenie = 50TB za každé porušenie.

4.2 ULTIMATE – Class 2 (doteraz LEXAN)

- Pneumatiky:
- maximálny priemer = 120 mm
(pri priemere ≤ 107 mm = mínus 100 TB, pri priemere > 120 mm = plus 500TB)
 - maximálna šírka = 50% z priemeru
- Karoséria, nárazníky:
- **nárazník musí byť minimálne vpredu.** Môže byť pevnou súčasťou karosérie.
 - v pozdĺžnom smere (dĺžka) musí vpredu karoséria alebo nárazník prečnievať pred kolesá. Vzadu musí minimálne karoséria prečnievať cez kolesá. **Ak budú prečnievať kolesá = 500 TB.**

- v priečnom smere (šírka vozidla) musí karoséria zakrývať (prekrývať) všetky pneumatiky na min. 1/3 šírky pneumatiky. Nárazník vpredu nesmie byť užší, ako karoséria. Ak budú kolesá vyčnievať viac = 500 TB.

Povinná výbava:

Umiestnenie nárazníka vzadu, ani jeho šírka nie je riešené – nevyžaduje sa.
- EČV minimálne vpredu – realistický vzhľad,
- predpísané osvetlenie vozidla počas celej jazdy, t.j. min. 2 biele svetlá vpredu a 2 červené svetlá vzadu,
- Za každý chýbajúci prvok sa bude počítat 50 trestných bodov.
Plechý, laná, reťaze (kotvy, kladky, ...) musia byť po celú dobu jazdy umiestnené na/vo vozidle (nie vo vrecku) – porušenie = 50TB za každé porušenie.

5. Priebeh pretekov a hodnotenie sekcií

Je zavedené bodovanie dotykov bránok a zlomenia bránok v závislosti od šírky vozidla.

Šírka modelu do 200 mm - koeficient TB 2,0

Šírka modelu do 230 mm - koeficient TB 1,5

Šírka modelu nad 230 (do 280 mm) - koeficient TB 1,0

V jazdnom výkaze bude uvedené už príslušné bodové hodnotenie, t.j. bude viac druhov jazdných výkazov.

5.1 Všeobecné pokyny

Pred začiatkom pretekov nie je povolené jazdiť v sekciách s brámkami, ani do nich vstupovať. Porušenie tohto zákazu bude penalizované prídelením trestných bodov, prípadne diskvalifikáciou z pretekov.

Po ukončení registrácie posádok nasleduje rozprava pretekárov, komisárov, riaditeľa pretekov. Počas rozpravy budú vysvetlené spôsoby prejazdu jednotlivými sekciami, prípadne s názornou ukážkou predjazdom.

Na záver rozpravy vyhlási hlavný komisár pretekov (riaditeľ pretekov) prípadnú zmenu časových limitov na jednotlivé sekcie, aj čas, do ktorého musia byť prejdené všetky sekcie. Ak to niektorá posádka nestihne, počítajú sa chýbajúce bránky ako neprejdené.

Pretekárom sa zakazuje akokoľvek upravovať trať v sekcií počas pretekov (odtiahnutie konára, koreňa, posunutie kameňa, a pod.). Pokiaľ vozidlo nie je schopné pokračovať bez takejto úpravy (pomoci), hodnotí sa to ako „pomoc rukou“ = 300TB.

5.2 Priebeh pretekov

Vodiči absolvujú preteky v poradí, ktoré im bolo pridelené, prípadne ktoré si vyžrebovali. Pred zahájením jazdy majú posádky možnosť prehliadky sekcií, ale nesmú na nich jazdiť ani do nich vstupovať.

Po otvorení sekcie komisárom už do sekcie nesmie vstúpiť nikto okrem členov posádky. Komisár hlási posádke modelu prejazd (čistý, dotyk, zlomená tyč, atď...) vždy až po úplnom prejdení vozidla brámkou. V sekcii môže mať vodič jedného spolujazdca – navigátora, každá ďalšia pomoc bude hodnotená ako nepovolená a vodič bude diskvalifikovaný zo sekcie, pričom sa to hodnotí ako nenastúpenie do sekcie (viď. bodovanie - bod 5.5). Pri opakovanom porušení bude vodič diskvalifikovaný z celého pretekov.

Po ukončení sekcie a podpísaní jazdného výkazu traťovým komisárom predloží tento ihneď k nahliadnutiu hlavnému komisárovi (rozhodcovi), ktorý trestné body zapíše do výsledkovej listiny. Výsledky sa budú evidovať elektronicky a pretekári si ich budú môcť kontrolovať na externom monitore.

5.3 Jazda vozidlom

Bránky môžu byť prejdené modelom jazdou vpred, alebo cúvaním. Farebná vlajočka s číslom bránky musí ale byť vždy na ľavej strane v smere jazdy sekciou.

Vjazd do sekcie (bránka ŠTART) musí byť uskutočnený jazdou dopredu.

Každá bránka je považovaná za prejdenú, pokiaľ obrys vozidla opustil bránku, alebo pomyselnú os prechádzajúcu oboma tyčkami bránky. Pokiaľ vozidlo vojde do nejakej bránky, avšak bránku nie je schopné zdolať, môže ju pre ďalší pokus prejazdu opustiť – vycúvať z nej.

Za správne prejdenie trasy sekcie je zodpovedný samotný vodič. V prípade nejasností ohľadom vedenia trasy je oprávnený podávať informácie iba komisár, prípadne organizátor pri prehliadke trati, resp. rozprave.

5.4 Poškodenie modelu, havária

V prípade, že dôjde k takému poškodeniu modelu (vrátane vybitia batérie), ktoré neumožňuje ďalšiu jazdu, môže byť traťovým komisárom umožnená oprava mimo sekcie (v depe). Čas jazdy sa zastaví. Oprava sa hodnotí ako dotyk vozidla a penalizuje sa 300 trestnými bodmi. Časový limit na opravu je 30 minút. Po oprave sa vozidlo vráti na miesto poruchy a dokončí sekciu. V jednej sekcií je povolená len jedna oprava modelu. Ďalšia potreba opravy znamená predčasné ukončenie sekcie – viď 5.9.

(Poznámka: traťový komisár nečaká na opravu. V jazde pokračujú ostatní pretekári a opravené vozidlo sa vráti na trať po oznámení ukončenia opravy.)

5.5 Hodnotenie prejazdu bránok a sekcie

- 0 bodov** - Za čistý prejazd bránky v správnom smere. Nehodnotí sa pohnutie bránkovej tyčky zosuvom zeminy, kamienkom, dotyk konárika alebo listom. Pokiaľ sa nedá tyčka umiestniť na dané miesto, vozidlo môže pokračovať ďalej a bránka sa považuje za prejdenú (s nulou). Následne jeden s komisárov zabezpečí postavenie tyčky na pôvodné miesto. **Do bránky sa smie aj cúvať, ale len v správnom smere prejazdu.**
- 10 bodov** - **Za každé použitie navijaku. Počíta sa každé jedno ukotvenie a premiestnenie navijaku, ukotvenie a premiestnenie kladky.**
- 20 bodov** - Za dotyk s bránkovou tyčkou. Pokiaľ sa vozidlo viackrát dotkne tyče na tej istej strane, bude to vyhodnotené ako jeden dotyk. Ak sa však vozidlo v tej istej bránke dotkne obidvoch tyčí, bude to hodnotené ako dva dotyky, t.j. 2 x 20 (30, 40) bodov. Tiež za dotyk vozidla s ohraničením sekcie **(vrátane vyjdenia jedným kolesom mimo sekcie).**
- 50 bodov** - Za každý chýbajúci prvok povinnej výbavy **v oboch kategóriách.**
- 100 bodov** - Za „zlomenie“ tyče. Za zlomenie je považované prejdenie tyče kolesom, alebo celým vozidlom, pričom sa tyč vychýli o min. 45°, alebo sa dotkne zeme. Tiež za vyjdenie vozidla za ohraničenia sekcie **(= ak prejde ohraničenie dvoma a viac kolesami).**
- 150, 200**
- 200 bodov** - Za každú neprejdenú bránku, resp. bránka, ktorá bude prejdená zlým smerom, alebo bude prejdená opakovane. Bránka zdolaná iným spôsobom než jazdou po kolesách sa nepovažuje za správne prejdenú bránku. Pokiaľ vozidlo v bránke „skočí“ ale ďalej pokračuje na kolesách, je to dobrý prejazd. V prípade diskvalifikácie, alebo nedokončenia sekcie sa počítajú všetky zvyšné bránky ako neprejdené. Celá neprejdená sekcia = počet bránok x 200bodov.
- 300 bodov** - Pomoc rukou (nohou, palicou a pod.) pri prevrátení alebo uviaznutí modelu (model sa nemôže vlastnou silou pohybovať). Pri vrátení modelu na trať je model umiestnený čo najbližšie k miestu vypadnutia, na najbližšie stabilné miesto. V prípade vypadnutia v bránke je umiestnený za túto bránku – prejazd bránkou sa hodnotí samostatne. Miesto vrátenia musí odsúhlasiť traťový komisár. Modelu sa môžu dotknúť len vodič, navigátor, prípadne komisár. Dotyk akejkoľvek inej osoby znamená diskvalifikáciu v danej sekcii (pozri bod 5.8.). Ako cudzia pomoc sa hodnotí aj náhodný dotyk vozidla vodičom, navigátorom, fotografom, kameramanom, divákom. Prevrátenie vozidla a jeho spätné postavenie na kolesá bez cudzej pomoci nie je hodnotené trestnými bodmi.
- 300 bodov** - Oprava modelu počas prebiehajúcej jazdy – len raz za sekciu. Oprava sa musí vykonať v depe.

5.6 Čas jazdy sa bude prepočítavať na trestné body pravidlom 1 sek. = 1 TB

5.7 Časové limity. Jazda v sekcii bude limitovaná dvoma časmi:

- maximálny čas na prejazd sekciou je stanovený na 15 min. Po uplynutí tohto času sa budú zastávajúce bránky počítať ako neprejdené (200 TB/bránka).
- čas jazdy v sekcii nad 10 min. je penalizovaný trestnými bodmi v prepočte 1 sek. = 1 TB.

Uvedené časy platia vždy, pokiaľ nebudú v rozprave zmenené.

5.8 Diskvalifikácia danej sekcie (pretekár dostane 200 TB za každú neprejdenú bránku - vrátane bránok ŠTART, CIEĽ):

- pokiaľ jazdec nenastúpi do sekcie na výzvu traťového komisára (20x200=4000TB).
- pri cudzej pomoci na modeli alebo pri jazde modelu.

5.9 Predčasné ukončenie sekcie (pretekár dostane 200 TB za každú neprejdenú bránku - vrátane bránky CIEĽ):

- pri dotyku vozidla s inou bránkou, ako tej o ktorej prejdenie sa usiluje,
- pri prekročení časového limitu,
- pri viac ako jednej oprave počas jazdy v sekcii,
- pri prekročení povoleného počtu zásahov rukou - ak bude stanovený.

6. Vysvetlenie pojmov a názvov

6.1 Bránka

Bránku tvoria dve tyčky a pomyselná spojnica medzi nimi. Priemer tyčiek 3 - 8mm, výška nad terénom 100 – 150 mm. Jedna z tyčiek musí mať farebnú vlajočku s číslom bránky. Táto vlajočka určuje smer, ktorým sa má bránka prejsť a je vždy umiestnená na ľavej strane v smere jazdy. Do bránok sa započítavajú aj bránky ŠTART a CIEL'.

Jednotlivé bránkové tyče sú stavané väčšinou zvislo. Pri stavbe bránok vo svahu sa musí prihliadať k bočnému náklonu vozidla pri ideálnom prejazde touto bránkou.

Šírka traťových bránok: 280mm na rovine
350mm (aj viac) v teréne – podľa priečného sklonu trate
Šírka bránok ŠTART a CIEL': 400mm

6.2 Dotyk s bránkovou tyčkou

Akýkoľvek fyzický kontakt vozidla s bránkovou tyčkou. Pokiaľ sa vozidlo viackrát dotkne tyčky na tej istej strane, bude to vyhodnotené ako jeden dotyk. Ak sa však vozidlo v tej istej bránke dotkne oboch tyčiek, bude to hodnotené ako dva dotyky, t.j. 2 x 20, 30, 40 bodov.

Za dotyk sa považuje ohnutie tyčky do sklonu 45°. Posúdi a nezvratne rozhodne traťový komisár.

Aj tyčka ohnutá prevrátením vozidla bude vyhodnotená ako ohnutie, ak uhol ohnutia nepresiahne 45°.

6.3 Zlomená bránková tyčka

Ako zlomená bránková tyč sa hodnotí ohnutie alebo prejdenie bránkovej tyčky vplyvom jazdy alebo pádu vozidla pod uhlom 45° a viac.

Ak sa vozidlo najprv dotkne tyčky (napr. prednou bočnou časťou), ale následne ju zadným kolesom „zlomí“, hodnotí sa to len ako zlomenie tyče, nie ako dotyk a následné zlomenie.

6.4 Prejdená bránka

Za prejdenú bránku sa považuje tá, ktorú prešiel celý obrys vozidla. Pokiaľ ju vozidlo neprejde celé, môže vycúvať z dôvodu opakovaného pokusu o jej zvládanie.

Ak by do prejdenej bránky (vozidlo je opustilo celým svojim obrysom) vozidlo znovu vošlo, považuje sa to za nesprávne prejdenú bránku = predčasné ukončenie sekcie (viď bod 5.9).

Bránku môže vozidlo prejsť jazdou dopredu alebo cúvaním, ale vždy to musí byť v správnom smere z pohľadu jazdy sekciou (vlajočka na ľavej strane).

6.5 Neprejdená bránka

Za neprejdenú bránku sa považuje:

- každá bránka prejdená zlým smerom,
- každá vynechaná bránka.

Napr. ak pri pokuse prekonať jednu bránku sa vozidlo skotúľa dole kopcom a pritom minie ďalšiu - nasledujúcu bránku, považuje sa táto za zle prejdenú. Vozidlo sa nemusí vracat', bolo by to zbytočné.

6.6 Sekcia

Každá sekcia je tvorená samostatnými bránkami ŠTART a CIEL' a 18 prejazdovými (traťovými) bránkami (celkový počet bránok je 20).

Rozmiestnenie bránok je prevedené na vyhradenom priestore. **Priestor sekcie môže byť úplne, alebo čiastočne ohraničený (obrubníky, výstražná páska alebo obdobný spôsob, ale tak, aby sa nedalo ohraničenie podísť modelom). V tomto prípade sa model nesmie dotknúť ohraničenia, resp. dotyk ohraničenia sa hodnotí ako dotyk bránky a penalizuje sa.**

Bránka ŠTART musí byť orientovaná tak, aby model pri prejazde touto bránkou vošiel do sekcie.

Bránka CIEL' musí byť orientovaná tak, aby model jej prejdením opustil priestor sekcie.

Prejazdové (traťové) bránky sú stavané so zreteľom na to, aby nehrozilo modelom nebezpečenstvo výrazného poškodenia.

Prejazd medzi bránkami (vzdialenosť medzi bránkami) má byť volený tak, aby so zreteľom na terén bol primerane náročný (nie neprejazdny).

Do ohraničenej sekcie má prístup len vodič, navigátor, traťový komisár (komisári) a jeden fotograf, alebo kameraman. Pri porušení tohto pravidla zo strany posádky má komisár právo jazdu ukončiť a posádke v sekcií prideliť trestné body za všetky neprejdené bránky. V prípade náhodného narušenia treťou stranou (diváci, deti, domáce zvieratá) môže komisár jazdu prerušiť, aby nedošlo k zhoršeniu podmienok pre súťažiaciho.

Traťový komisár zodpovedá za regulárnosť sekcie, je oprávnený opravovať vytýčenie trasy. Pokiaľ sa sekcia poškodí prejazdom predchádzajúceho pretekára, je na rozhodnutí komisára upravovať sekciu pred ďalšou jazdou. **Všeobecne platí, že sa sekcie po prejazde modelu neopravujú s výnimkou poškodenia mostov a umiestnenia bránkových tyčiek.**

----- KONIEC -----