

PREAMBULA:

Na základe stretnutia organizátorov pretekov v RC triale v roku 2024 sme trochu upravili pravidlá v snahe zabezpečiť technické zjednotenie modelov v jednotlivých kategóriách. Aby sa nestávalo, že v jednej kategórii súťaží „trabant“ aj „ferrari“, alebo „mravec“ s „mamutom“.

Aj naďalej budeme súťažiť v troch kategóriách:

V kategórii 1 (STREET) môžu štartovať maketové modely s „tvrdou“ karosériou (nie Lexan) z akéhokoľvek materiálu (plast, laminát, kov, drevo,).

V kategórii 2 (ULTIMATE) štartujú modely len s lexanovou karosériou, alebo karosériou z iného mäkkého a tenkého plastu

V oboch týchto kategóriách je zakázané používať portálové nápravy a otváranie uzáverok diferenciálov.

V kategórii 3 (SPECIAL) štartujú všetky modely, ktoré nespĺňajú predpisy pre kategórie 1 a 2. V tejto kategórii sa zaviedli iné minimálne rozmery modelu.

Samozrejme **ŽIACI** budú naďalej vyhodnocovaní samostatne.

Upravili sme počet povinných a doplnkových maketových prvkov, za ktoré budú pridelené trestné a bonusové body. Toto platí vo všetkých kategóriách.

Upravili sme spôsob pridelenia trestných bodov pri používaní pomocných prvkov (naviják, laná, a pod.), pri dotyku tyčiek (blato na kolesách), prevrátení modelu, preskočení bránky,

Pred prvými pretekmi si spravíme krátku rozpravu (školenie) k úprave pravidiel.

Bude to vhodné aj s ohľadom na rozhodovanie, aby všetci komisári hodnotili rovnako.

Na modeloch smú byť len štartovné čísla aktuálneho ročníka – t.j. 2024. Budú sa rozdávať na prvých pretekoch. Staré treba odstrániť.

Stránka www.rcamtr.sk bude jediným oficiálnym informačným kanálom. Doplnkovo budú informácie o pretekoch zverejňované na www.rcexpedition.sk, aj na facebookovej stránke „**RC Auto Model Team Revúca**“. Táto facebooková stránka bude slúžiť aj ako jediné oficiálne diskusné fórum.

Preteky sú našou spoločnou akciou a preto Vás prosíme o skorý príchod a Vašu pomoc pri stavaní jednotlivých sekcií, aj pri rozhodovaní.

Pravidlá pre RC TRIAL Majstrovstvá Slovenska 2024 (platné od 1.3.2024)

Motto na úvod:

*Nie je dôležité zúčastniť sa, ale za každú cenu vyhrať. **TAK TOTO NIE !!!***

Umiestnenie v pretekoch nie je pre väčšinu z nás to najdôležitejšie. Prvoradá je možnosť sa stretnúť s rovnako „postihnutými“ kamarátmi, porozprávať sa, zabaviť sa, a navzájom si odovzdávať skúsenosti. A rešpektuj, že modely by mali vyzerat' ako zmenšeniny reálnych OFF-ROAD vozidiel.

1. Všeobecné pravidlá

1.1 Základy RC Trialu

RC expedičný Trial je terénna skúška zručnosti pre RC modely expedičných, trialových a im podobných vozidiel upravených pre jazdu v teréne, ktorá má za cieľ otestovať zručnosť vodičov týchto vozidiel. Trial je špecifický postavená terénna skúška zručnosti a má preveriť vlastností modelu a jeho ovládanie vodičom.

1.2 Vodič, navigátor, viacnásobný štart

Trialu sa môže zúčastniť modelár bez obmedzenia veku. Prihlásením na trial sa modelár zaväzuje rešpektovať a plniť všetky body týchto pravidiel a k dodržiavaniu pokynov organizátorov trialu.

Pre jazdu v sekcii môže mať vodič navigátora, ktorý vodičovi pomáha s orientáciou v sekcii. Účasť navigátora musí byť nahlásená komisárovi pred každým vjazdom do sekcie.

Vodič (pretekár) môže štartovať aj vo viacerých kategóriách, vždy však s iným modelom, ktorý vyhovuje pre danú kategóriu.

S jedným vozidlom smie štartovať viac posádok, avšak každý vodič môže absolvovať každú sekciiu v jednom kole s rovnakým modelom iba raz. Viacnásobný štart viacerých posádok s jedným modelom musí byť nahlásený pred každým vjazdom do sekcie komisárovi.

Každý jazdec (pretekár) má pridelené svoje štartovné číslo, ktoré musí byť nalepené na vozidle. Počas jazdy jedného „čísła“ musia byť ostatné zakryté, alebo prelepené čiernou páskou. Toto zakrytie musí byť vhodné aj pre prípad dažďa. V prípade štartu pretekára vo viacerých kategóriách má každý model svoje štartovné číslo.

Štartovné číslo je pre každého pretekára jedno pre celý aktuálny ročník majstrovstiev. Základom sú pridelené čísla z predchádzajúceho ročníka. Noví pretekári si vyberajú čísla z „voľných“.

Zmena modelu počas súťažného dňa nie je povolená. Pokiaľ počas pretekov dôjde k neopraviteľnému poškodeniu modelu, môže pretekár dokončiť súťaž so požičaným modelom, ale bez nároku na získanie bodov. Všetky sekcii prejde s náhradným modelom sa do výsledkov počítajú ako neprejudené.

1.3 Pravidlá a komisári

Pravidlá vyvesené na informačnej tabuli pretekov sú povinné a záväzné pre všetkých účastníkov.

Behom pretekov sú účastníci povinní dodržiavať pokyny usporiadateľov a komisárov, a to aj mimo súťažných sekcii.

Nekorektné chovanie (napr. obťažovanie, alebo ohrozovanie divákov) môže byť komisármi potrestané navýšením trestných bodov, prípadne vylúčením zo súťaže.

Hlavný komisár (resp. riaditeľ pretekov) rieši všetky sporné otázky spojené s priebehom pretekov.

Technický komisár (komisári) vykonávajú pred zahájením pretekov (pri registrácii) technickú prehliadku všetkých vozidiel. Sporné prípady rieši hlavný komisár.

Na korektný priebeh pretekov v jednotlivých sekciiách dohliadajú traťový komisári. Nad každou otvorenou (jazdenou) sekciiou má dohľad jeden komisár. Komisár hlási pretekárovi prejazd jednotlivými bránkami (čistý prejazd, dotyk, zlomená, ...) a uplynulý čas od štartu.

Komisár dohliada na regulárnosť pretekov, len on je oprávnený opravovať vytýčenie trasy, riešiť všetky sporné otázky, prípadne zavrieť sekciiu, ak nie je priebeh pretekov na nej korektný (výrazne zhoršenie podmienok prejazdu, prípadne neprejudnosť). V takomto prípade sú výsledky tejto sekcii anulované. Komisár je taktiež oprávnený pri priestupku vylúčiť pretekára zo sekcii – pri vážnom priestupku aj z celých pretekov. Komisár je vrcholným riadiacim orgánom sekcii, jeho rozhodnutie je nezvratné.

Všetci traťový aj technický komisári sú zreteľne označení s označením ich funkcie (napr. reflexné vesty s názvom funkcie).

Pred pretekom sa uskutoční spoločná rozprava komisárov a pretekárov. Behom rozpravy môžu byť jednotlivé body pravidiel doplnené, spresnené, prípadne výnimočne upravené. Takéto zmeny platia iba pre konkrétne preteky na ktorých sa zmena dohodne. Na záver rozpravy vyhlási riaditeľ pretekov

koncový čas, kedy budú všetky sekcie uzavreté. Do tohto času musia mať všetci pretekári prejdené všetky sekcie. Ak to nestihnú, počítajú sa im všetky chýbajúce bránky ako neprejdené.

Na rozprave si pretekári určia svojho zástupcu, ktorý spolu s riaditeľstvom pretekov rieši sporné situácie, vrátane protestov.

V prípade, že komisár je zároveň aj súťažiacim, má právo prednostnej jazdy v sekciách.

1.4 Kategórie vozidiel a vodičov

Dohodou modelárskych klubov boli pre rok 2024 vyhlásené:

1.4.1 - kategórie vozidiel:

- **STREET – kategória 1** (doteraz ABS) = modely s pevnou karosériou – z ABS, PSH (alebo podobný tvrdý plast), laminátu, vystuženého lexanu, kovu, dreva a pod. (podiel tenkého lexanu max. 25%)
- **ULTIMATE – kategória 2** (doteraz LEXAN) = vozidlá len s lexanovou karosériou, alebo karosériou z iného mäkkého a tenkého plastu
- **SPECIAL – kategória 3** = vozidlá, ktoré nespĺňajú pravidlá pre kategórie STREET a ULTIMATE, napr. vozidlá s portálovými nápravami, otvárateľnými diferenciálmi, ...

1.4.2 - kategórie vodičov:

- **juniori a seniori** (muži aj ženy) spoločne (od 15,00 do 199 rokov)
- **žiaci a žiačky** (do 14,999 roka) - bez rozdielu karosérie (žiak, ktorý v priebehu roka dovŕšil 15 rokov, dojazdí celý rok ako žiak).

V prípade, že žiak jazdí s modelom kategórie 3 - SPECIAL, nesmie počas jazdy vypínať – zapínať uzávierky náprav (porušenie = diskvalifikácia sekcie).

1.5 Prihlásenie na preteky

Na preteky sa vodič (pretekár) prihlasuje u organizátora a na stránke www.rcamtr.sk / preteky / prihlášky (aj v prípade že preteky organizuje iný klub).

Stránka www.rcamtr.sk je jediným oficiálnym informačným kanálom. Doplnkovo budú informácie o pretekoch zverejňované na www.rcexpedition.sk aj na facebookovej stránke „RC Auto Model Team Revúca“. Táto facebooková stránka bude slúžiť aj ako jediné oficiálne diskusné fórum.

Nahlasujú sa nasledujúce údaje:

- údaje o vodičovi - meno, priezvisko, bydlisko, (prípadne email a telefón pri prvom prihlásení na preteky – nie sú zverejňované, len pre prípadný spätný kontakt),
- kategória modelu,
- počet sprievodných osôb.

Pi štarte vo viacerých kategóriách sa prihlasuje do každej kategórie samostatne.

Na stránke je okamžite vidieť kto je prihlásený.

Maximálny počet pretekárov na jednom preteku je 40 (vrátane viacnásobných štartov). Organizátor môže vo výnimočných prípadoch počet navýšiť.

Štartovné je 10 € na preteky pri prihlásení do utorka poľnoci predchádzajúcemu pretekom. Štartovné pri prihlásení po tomto termíne je 15 €. Štartovné pre žiakov a juniorov (do 18 rokov) je 5 € do utorka, potom 7 €. Za každú ďalšiu kategóriu je štartovné 5€. Štartovné sa platí pri registrácii.

V rámci celého seriálu Majstrovstiev Slovenska môže pretekár použiť viac modelov, ale všetky musia spĺňať technické predpisy. V prípade štartu vo viacerých kategóriách sa získane body nespočítavajú, každá kategória je hodnotená samostatne.

Stravu organizátor nezabezpečuje. K dispozícii bude káva, čaj, prípadne varič, gril (ak by si niekto niečo potreboval prihrať). Bude možné si objednať pizzu, burger, kebab, atď.

1.6 Časový priebeh pretekov

Preteky sú vždy organizované ako jednoduchové, väčšinou v sobotu. Plánovaný časový rozvrh je orientačný, platí len pre „denné“ preteky a bude vždy spresnený pred konkrétnymi pretekmi:

08:30 – 09:30 registrácia a kontrola modelov

09:45 rozprava a spoločné fotenie

10:00 – 16:00 preteky

Poznámka: preteky sú našou spoločnou akciou a preto Vás prosíme o skorý príchod a Vašu pomoc pri stavaní jednotlivých sekcií a skúsenejších pretekárov aj pri rozhodovaní.

1.7 Zodpovednosť za škody a vzdanie sa ručenia

Každý vodič svojou registráciou na preteky zároveň berie na vedomie, že:

- pretekov sa zúčastňuje na vlastné riziko,
- neodvolateľne sa vzdáva nárokov na náhradu škody pri škodách a nehodách jemu vzniknutých pri pretekoch a v súvislosti s nimi voči usporiadateľovi, jeho personálu a ostatným pretekárom,
- neodvolateľne preberá zodpovednosť za všetky škody spôsobené činnosťou jeho samého alebo jeho modelu tretím osobám (mimo organizátorov a účastníkov pretekov).

1.8 Protesty

Protest proti súťažnému vozidlu musí byť podaný bezprostredne po zistení možných nezrovnalostí s technickými predpismi.

Protest proti vyhodnoteniu jazdy v sekcii musia byť podané najneskôr do 15 minút po oznámení výsledku jazdy. Táto lehota platí aj na protesty podané po pretekoch – po úplne poslednej jazde.

Na podanie protestu má právo len pretekár. Protest sa podáva hlavnému komisárovi, resp. riaditeľovi pretekov spolu so správnym poplatkom 20,-€. Protesty podané pred zahájením rozpravy pred pretekom nebudú spoplatnené.

Protest prerokuje riaditeľstvo pretekov (za účasti zástupcu pretekárov). Rozhodnutie o proteste bude oznámené čím skôr, najneskôr však do začiatku vyhlasovanie výsledkov.

V prípade oprávneného protestu bude poplatok vrátený, v prípade neoprávneného protestu prepadá v prospech organizátora.

Rozhodnutie riaditeľstva pretekov o proteste je záväzné a nie je možné proti nemu žiadne odvolenie.

1.9 Umiestnenie

Víťazom pretekov je vodič s najmenším počtom trestných bodov vo svojej kategórii. Pri zhodnosti bodov bude slúžiť k rozhodnutiu celkový dosiahnutý čas, potom najnižší čas v ľubovoľnej sekcii.

Vecné ceny budú udeľované len v kategórii žiakov.

Každé preteky môžu mať iný počet sekcii, pričom sa môže jazdiť jednokolovo aj viackolovo (jednotlivé sekcie sa idú viackrát, prípadne v protismere).

Po dohode organizátora a pretekárov je možné zaradiť aj špeciálnu sekciu, ktorej hodnotenie bude dohodnuté pri rozprave.

Organizátor tiež stanoví, či sa započítavajú všetky sekcie, alebo jedna najhoršia sa bude škrtať.

Každá kategória sa hodnotí samostatne.

Majstrom Slovenska sa stane pretekár s najväčším počtom bodov získaných na jednotlivých pretekoch. Ak sú v kategórii hodnotení menej ako traja súťažiaci, body do MSR sa neudeľujú.

Počet bodov pridelovaných za umiestnenie v jednotlivých pretekoch:

1. miesto	30 bodov	2. miesto	25 bodov
3. miesto	22 bodov	4. miesto	19 bodov
5. miesto	17 bodov	6. miesto	15 bodov
7. miesto	14 bodov	8. miesto	13 bodov
9. miesto	12 bodov	10. miesto	11 bodov
11. miesto	10 bodov	12. miesto	9 bodov
13. miesto	8 bodov	14. miesto	7 bodov
15. miesto	6 bodov	16. miesto	5 bodov
17. miesto	4 bodov	18. miesto	3 bodov
19. miesto	2 bodov	20. miesto	1 bodov

Pri zhodnosti bodov bude pre určenie poradia slúžiť počet lepších umiestnení, príp. počet škrtnutých bodov, príp. celkový počet trestných bodov v rovnakých pretekoch. Ak nie je možné rozhodnúť ani potom, je im obidvom priznané rovnaké umiestnenie.

1.10 Termíny pretekov

Pre rok 2024 je v seriály Majstrovstiev Slovenska vypísaných 8 pretekov. Zmena termínov je možná.

Do celkového hodnotenia sa započítava len 6 najlepších umiestnení.

1. kolo - 6. apríl 2024	- Revúca
2. kolo - 11. máj 2024	- Banská Bystrica (v rámci expedície)
3. kolo - 8. jún 2024	- Zvolen
4. kolo - 13. júl 2024	- Nové Zámky (Komoča)
5. kolo - 28. september 2024	- Bratislava
6. kolo - 12. október 2024	- Modrý Kameň (organizuje Revúca)
7. kolo - 9. november 2024	- Levice
8. kolo - 7. december 2024	- Revúca + celkové vyhodnotenie MSR 2024 v RC triale

Preteky sa väčšinou konajú aj v nepriaznivom počasí, veď ide o terénne preteky a nie o preteky v hale.

2. Technická prehliadka, registrácia, štart do pretekov

Prehliadka všetkých modelov prebieha pred každými pretekmi a vykonávajú ju technický komisári. Vozidlá (modely) musia vyhovovať technickým predpisom pri preberaní a aj po dobu celých pretekov.

Po schválení vozidla na preteky posádka zaplatí štartovné a nalepí na model pridelené štartovné číslo.

Štartovné čísla pre jednotlivé kategória vozidiel (pozri 1.4.1) môžu byť rôznej farby.

Štartovné čísla z predchádzajúcich rokov musia byť z modelu odstránené.

Zároveň vodič dostane jazdný výkaz, do ktorého mu budú traťovými komisármi zapisované trestné body v jednotlivých sekciách.

Po ukončení registrácie musia byť všetky vozidlá umiestnené na vyhradenom parkovisku, kde sú k nahliadnutiu ostatným pretekárom až do začiatku rozpravy a je možné podávať prípadné protesty. V tomto čase nie je možné robiť na vozidle žiadne úpravy (ani výmenu batérie).

Technickí komisári majú oprávnenie kedykoľvek v priebehu pretekov opakovane skontrolovať ktorékoľvek vozidlo.

Po ukončení registrácie bude vylosované počiatočné poradie prvých 3 – 4 pretekárov v jednotlivých sekciách. Následne oni aj ostatní pretekári štartujú v ďalších sekciách podľa možnosti.

3. Všeobecné technické predpisy (pre všetky kategórie)

3.1 Karoséria: Pretekov sa zúčastňujú modely v mierke 1:8 až 1:12. Vozidlo sa musí čo najviac podobáť „veľkému“ originálu. Rozmery karosérie musia byť proporčné voči podvozku. Pri vlastnej stavbe musí vzhľad pripomínať skutočné vozidlo. Pri prototypoch karosérií je požiadavka na realistický vzhľad, príp. možnosť „sériovej“ výroby (žiadne „UFO“ variácie, alebo „mutanti“). Komisári môžu požadovať podklady, že také vozidlo skutočne existuje (neplatí pre kategóriu 3 – SPECIAL). Model musí mať nárazníky v tvare čo najviac podobnému skutočnému vozidlu.

Blatníky (fendre) musia byť pevne pripevnené ku karosérii. Blatníky a nárazníky musia byť vyhotovené z materiálu pevnostne podobnému karosérii. Nie sú povolené blatníky a nárazníky z mäkkej gumy a iných poddajných materiálov.

Povolené zakrivenia a skosenia karosérie nad kolesami sú znázornené na obrázku – príloha č.1.

3.2 Rozmery vozidiel:

Šírka vozidla: - minimálna = 190 mm (STREET, ULTIMATE),
215 mm pre kategóriu SPECIAL
vrátane fendrov (do šírky sa nepočítajú zrkadlá),
- maximálna je daná šírkou bránky = 260 mm.

Rázvor vozidla: - minimálne = 240 mm (STREET, ULTIMATE),
275 mm pre kategóriu SPECIAL
- maximálny nie je obmedzený

3.3 Pohon vozidiel: Model vozidla musí mať trvalý pohon všetkých kolies. V prípade poruchy počas pretekov môže vodič dokončiť sekciu s jednou poháňanou nápravou, alebo aj s menej kolesami. Vo všetkých kategóriách je zakázané nezávisle poháňanie (odpájanie, brzdenie) jednotlivých náprav alebo kolies (DIG).

3.4 Motor modelu: Použitý musí byť len jeden elektromotor. Typ nie je predpísaný.

3.5 Riadenie: riadená (natáčaná) môže byť len predná náprava.

3.6 Podvozok: Model musí mať trubkový, rebrinový, alebo plošinový rám. Podvozky typu „crawler“ (bez rámu) sú zakázané. Rám musí prekrývať obidve nápravy, t.j. musí byť dlhší ako je rázvor vozidla.

3.7 Batéria Musí byť dokonalé pripevnená a nesmie obsahovať tekutý elektrolyt. V sekcií nie je povolená výmena batérie – výmena je možná len v depe.

3.8 Závažia Prídavné závažia sú povolené. Musia byť riadne upevnené a umiestnené vo vnútri vozidla. Musia byť namontované pred technickým preberaním.

3.9 Pneumatiky Typ nie je predpísaný. Všetky pneumatiky musia byť rovnaké. Rozmery podľa kategórií.

3.10 RC súprava

Povolené sú len RC súpravy pracujúce k kmitočtovým pásmach 27MHz, 40MHz, a 2,4GHz. RC súpravy pracujúce v pásme 27 a 40MHz musia mať výmenné kryštály - číslo kanálu nahlási pretekár pri registrácii.

Pre RC súpravy 27 a 40MHz: v priebehu súťažného dňa (od rozpravy do vyhlásenia výsledkov) nesmie vodič zapínať vysielateľ bez pokynu (súhlasu) komisára. V prípade potreby zapnúť vysielateľ pri oprave modelu je pretekár povinný vyžiadať si súhlas hlavného komisára. Ten skontroluje možnosť kolízie kmitočtu s jazdiacimi modelmi. Nedodržanie tohto bodu bude posudzované ako hrubé porušenie disciplíny s možnosťou penalizácie, resp. diskvalifikácie.

3.11 Navijak a ostatné vyslobodzovacie prostriedky

Vo všetkých kategóriách je povolené používať navijak/y (predný aj zadný) vrátane kladiek a nájazdové (vyslobodzovacie) „plechy“ (max. 2ks). Je možné použiť aj reťaze a laná. Všetko musí byť vždy na aute (inak je to penalizované).

Použitie navijaku, lán, reťazí a pod. je penalizované trestnými bodmi.

Maximálny rozmer vyslobodzovacích plechov je 140x40mm. Väčšie sa nesmú použiť (buď ich nepoužije, alebo si pred jazdou požičia). Kotva (háč) navijaku sa musí upevniť na pevné časti dráhy (skala, strom, kolíky). V prípade, že taký prvok nie je stabilný, môže pomôcť komisár špeciálnou palicou s klincom (žiadna topánka, prst a pod.).

Žiadne iné prvky ani technické pomôcky nie sú povolené a nesmú byť použité na pomoc pri jazde.

Upevniť navijak (reťaz, lano, plech) si musí sám jazdec alebo navigátor, prípadne rozhodca. Pomoc inej osoby sa hodnotí ako nepovolená pomoc rukou, nohou, ... – penalizácia 500 TB (viď. bodovanie - bod 5.5).

3.12 Nepovolené vozidlá, resp. úpravy

Na preteky nebudú prijaté:

- nedokončené vozidlá, resp. samostatné podvozky,
- troj a viac nápravové nákladné vozidlá, stavebné stroje, poľnohospodárske, lesné a špeciálne stroje,
- pásové alebo polopásové vozidlá,
- monster trucky, crawlery,
- vozidlá s viac ako 4 kolesami (mimo rezervy) – dvojmontáž nie je povolená,
- vozidlá, ktoré celkovo nezapadajú do konceptu RC Expedičného Trialu,
- vozidla so spaľovacím motorom,
- vozidlá s pneumatikami s klincami, resp. reťazami,
- vozidlá s natáčanou zadnou nápravou,
- vozidlá s odpojiteľnou alebo brzdenou nápravou (v priebehu jazdy sa nesmie odpájať pohon ktorejkoľvek nápravy, alebo náprava / koleso samostatne brzdiť),
- vozidla s motormi v kolesách, alebo s motorom na náprave.

Organizátor si vyhradzuje právo odmietnuť model, ktorý nie je vhodný pre trial, resp. povoliť jeho jazdu mimo vyhodnocovaného poradia.

3.13 Opravy

Výmena batérií ako aj dielov (motor, regulátor, a pod.) v priebehu pretekov je povolená len mimo trialových sekcií (= v depe). Pozri tiež bod 5.4.

4. Technické predpisy podľa kategórií

4.1 STREET – kategória 1 (doteraz ABS)

- Pohon: - sú zakázané portálové nápravy
- diferenciály náprav musia byť trvalo zatvorené – zamknuté (samosvorné diferenciály sú zakázané)
- Pneumatiky: - maximálny priemer = 107 mm
(pri priemere ≤ 100 mm = mínus 100 TB, pri priemere > 107mm = plus 500TB)
- maximálna šírka = 50% z priemeru
- Nárazníky: - nárazník musí byť vpredu aj vzadu. Môže byť pevnou súčasťou karosérie. Šírkovo musí nárazník zasahovať minimálne do polovice kolies. Chýbajúci alebo úzky = 500 TB / ks.
- Karoséria: - karoséria musí mať priehľadné čelné a predné bočné okná. Vyrezané môžu byť predné okná a zadné okno pri karosérii typu kombi.
- v prípade karosérie typu „CABRIO“ musí mať „vztyčené“ predné okno, prípadne musí mať ochranný rám alebo „klietku“.
- v pozdĺžnom smere (dĺžka) musí karoséria alebo nárazník prečnievať pred (za) kolesá. Ak budú prečnievať kolesá = 500 TB.
- v priečnom smere (šírka vozidla) môžu pneumatiky vyčnievať max. 5 mm na každej strane. Ak budú kolesá úplne schované pod karosériou = mínus 100 TB. Ak budú vyčnievať viac ako 5 mm = 500 TB.
- pri šikmom zrezaní karosérie (blatníkov) môže byť zrezanie v dĺžke max. 1/3 priemeru kolesa.
- Tlmiče, pružiny: - tlmiče (vinuté pružiny) môžu mať maximálny sklon 20° od zvislej osi (vo všetkých smeroch). Tlmiče typu cantilever sú povolené - zvislá páka nesmie mať sklon väčší ako 20°.
- Povinná výbava: - plnohodnotné náhradné koleso (rezerva),

- funkčný navijak,
- ťažné lano (reťaz) – použiteľné,
- expedičná debna,
- kanister na palivo,
- nájazdové (vyslobodzovacie) plechy (2 ks),
- predné sedadlá,
- figurína vodiča,
- EČV vpredu aj vzadu – realistický vzhľad,
- predpísané osvetlenie vozidla počas celej jazdy, t.j. min. 2 biele svetlá vpredu a 2 červené svetlá vzadu.

Za každý chýbajúci prvok sa bude počítať 50 trestných bodov.

Plechý, laná, reťaze (kotvy, kladky, ...) musia byť po celú dobu jazdy umiestnené na/vo vozidle (nie vo vrecku) – porušenie = 50 TB za každé porušenie.

- Bónusová výbava:
- stierače,
 - zrkadlá,
 - šnorchel,
 - prístrojová doska vrátane volantu,
 - zadné sedadlá,
 - figurína spolujazdca,
 - otváracie dvere (aspoň jedny)
 - zdvihák,
 - lopata,
 - sekera,

Za každý prvok bónusovej výbavy = mínus 10 TB.

Všetko vybavenie musí byť realisticky umiestnené a pripevnené k vozidlu po celú dobu trvania pretekov. V prípade umiestnenia vo vnútri vozidla, musia byť prvky viditeľné cez okná.

4.2 ULTIMATE – kategória 2 (doteraz LEXAN)

- Pohon:
- sú zakázané portálové nápravy
 - diferenciály náprav musia byť trvalo zatvorené – zamknuté (samosvorné diferenciály sú zakázané)
- Pneumatiky:
- maximálny priemer = 120 mm (pri priemere ≤ 107 mm = mínus 100 TB, pri priemere > 120 mm = plus 500TB)
 - maximálna šírka = 50% z priemeru
- Nárazníky:
- nárazník musí byť minimálne vpredu. Môže byť pevnou súčasťou karosérie. Šírka nárazníka musí byť minimálne ako šírka rámu v úrovni prednej nápravy. Chýbajúci alebo úzky = 500 TB.
 - Umiestnenie nárazníka vzadu, ani jeho šírka nie je riešené – nevyžaduje sa.
- Karoséria:
- karoséria môže mať vyrezané predné bočné okná a zadné okno pri karosérií typu kombi.
 - v prípade karosérie typu „CABRIO“ musí mať „vztyčené“ predné okno, prípadne musí mať ochranný rám alebo „klietku“.
 - v pozdĺžnom smere (dĺžka) musí vpredu karoséria alebo nárazník prečnievať pred kolesá. Vzadu musí minimálne karoséria prečnievať cez kolesá. Ak budú prečnievať kolesá =plus 500 TB.
 - v priečnom smere (šírka vozidla) musí karoséria zakrývať (prekrývať) všetky pneumatiky na min. 1/3 šírky pneumatiky. Ak budú kolesá vyčnievať viac = plus 500 TB.
 - pri šikmom zrezaní karosérie (blatníkov) môže byť zrezanie max. do 1/3 priemeru kolesa.
- Tlmiče, pružiny:
- tlmiče (vinuté pružiny) môžu mať maximálny sklon 20° od zvislej osi (vo všetkých smeroch). Tlmiče typu cantilever sú povolené - zvislá páka nesmie mať sklon väčší ako 20° .
- Povinná výbava:
- EČV minimálne jedna – realistický vzhľad,
 - predpísané osvetlenie vozidla počas celej jazdy, t.j. min. 2 biele svetlá vpredu a 2 červené svetlá vzadu,
 - Za každý chýbajúci prvok sa bude počítať plus 50 trestných bodov.
- Bónusová výbava:
- plnohodnotné náhradné koleso (rezerva),
 - funkčný navijak,

- ťažné lano (reťaz) – použiteľné,
- expedičná debna,
- kanister na palivo,
- nájazdové (vyslobodzovacie) plechy (2 ks),
- predné sedadlá,
- figurína vodiča,
- stierače,
- zrkadlá,
- šnorchel,
- prístrojová doska vrátane volantu,
- zadné sedadlá,
- figurína spolujazdca,
- otváracie dvere (aspoň jedny)
- zdvihák,
- lopata,
- sekera,

Za každý prvok bónusovej výbavy = mínus 10 TB, maximálne však -100 TB.

Všetko vybavenie musí byť realisticky umiestnené a pripevnené k vozidlu po celú dobu trvania pretekov. V prípade umiestnenia vo vnútri vozidla, musia byť prvky viditeľné cez okná.

Plechy, laná, reťaze (kotvy, kladky, ...) musia byť po celú dobu jazdy umiestnené na/vo vozidle (nie vo vrecku) – porušenie = plus 50TB za každé porušenie.

4.3 SPECIAL – kategória 3 (nová)

- Pohon: - sú povolené portálové nápravy
- Pneumatiky: - maximálny priemer = 150 mm, (pri priemere nad 150mm = plus 500 TB)
 - maximálna šírka = 50% z priemeru
- Karoséria: - musí byť naznačený tvar karosérie, napr. trubkový rám, klietka.
- Bónusová výbava: - predpísané osvetlenie vozidla počas celej jazdy, t.j. min. 2 biele svetlá vpredu a 2 červené svetlá vzadu
 - funkčný navijak,
 - nájazdové (vyslobodzovacie) plechy (2 ks),
 - expedičná bedňa,
 - sedadlo vodiča,
 - figurína vodiča.
- Za každý prvok bónusovej výbavy = mínus 10 TB.

Plechy, laná, reťaze (kotvy, kladky, ...) musia byť po celú dobu jazdy umiestnené na/vo vozidle (nie vo vrecku) – porušenie = plus 50TB za každé porušenie.

Pokiaľ s takýmto vozidlom jazdí žiak, nesmie používať ovládanie uzávierok. Prípadné použitie znamená diskvalifikáciu zo sekcie, pri opakovanom použití diskvalifikácia z preteku.

5. Priebeh pretekov a hodnotenie jazdy

5.1 Všeobecné pokyny

Pred začiatkom pretekov nie je povolené jazdiť v sekciách s brámkami, ani do nich vstupovať. Porušenie tohto zákazu bude penalizované prídelenom 500 trestných bodov, prípadne diskvalifikáciou z pretekov.

Počas stavania bránok je možné staviteľom uskutočniť skúšobný prejazd brámkou, časťou sekcie (nie však celej sekcie) pre overenie prejazdnosti.

Po ukončení registrácie posádok nasleduje rozprava pretekárov, komisárov, riaditeľa pretekov. Počas rozpravy budú vysvetlené spôsoby prejazdu jednotlivými sekciami, prípadne s názornou ukážkou predjazdom.

Na záver rozpravy vyhlási hlavný komisár pretekov (riaditeľ pretekov) prípadnú zmenu časových limitov na jednotlivé sekcie, aj koncový čas, do ktorého musia byť prejdené všetky sekcie. Ak to niektorá posádka nestihne, počítajú sa chýbajúce bránky ako neprejdené.

Pretekárom sa zakazuje akokoľvek upravovať trať v sekcii počas pretekov (odtiahnutie konára, koreňa, posunutie kameňa, a pod.). Pokiaľ vozidlo nie je schopné pokračovať bez takejto úpravy (pomoci), hodnotí sa to ako „pomoc rukou“ = 500TB.

5.2 Priebek pretekov

Vodiči absolvujú začiatok pretekov v poradí, ktoré bolo vylosované. Odmietnutie štartu = diskvalifikácia zo sekcie. Následne štartujú v ďalších sekciách podľa možnosti.

V prípade, že komisár je zároveň aj súťažiacim, má právo prednostnej jazdy v sekciách.

Pred zahájením jazd majú posádky možnosť prehliadky sekcií, ale nesmú na nich jazdiť ani do nich vstupovať.

Po otvorení sekcie komisárom už do sekcie nesmie vstúpiť nikto okrem členov posádky. Komisár hlási posádke modelu prejazd (čistý, dotyk, zlomená tyč, atď...) vždy až po úplnom prejení vozidla brámkou. V sekcii môže mať vodič jedného spolujazdca – navigátora, každá ďalšia pomoc bude hodnotená ako nepovolená a vodič bude diskvalifikovaný zo sekcie, pričom sa to hodnotí ako nenastúpenie do sekcie (viď. bodovanie - bod 5.5). Pri opakovanom porušení bude vodič diskvalifikovaný z celých pretekov.

Po ukončení sekcie a podpísaní jazdného výkazu traťovým komisárom predloží tento ihneď k nahliadnutiu hlavnému komisárovi (rozhodcovi), ktorý trestné body zapíše do výsledkovej listiny. Výsledky sa budú evidovať elektronicky a pretekári si ich budú môcť kontrolovať na externom monitore.

5.3 Jazda vozidlom

Bránky môžu byť prejdené modelom jazdou vpred, alebo cúvaním. Farebná vlajočka s číslom bránky musí ale byť vždy na ľavej strane v smere jazdy sekciou.

Vjazd do sekcie (bránka ŠTART) musí byť uskutočnený jazdou dopredu.

Každá bránka je považovaná za prejdenú, pokiaľ obrys vozidla opustil bránku, alebo pomyselnú os prechádzajúcu oboma tyčkami bránky. Pokiaľ vozidlo vojde do nejakej bránky, avšak bránku nie je schopné zdolať, môže ju pre ďalší pokus prejazdu opustiť – vycúvať z nej.

Za správne prejdenie trasy sekcie je zodpovedný samotný vodič. V prípade nejasností ohľadom vedenia trasy je oprávnený podávať informácie iba komisár, prípadne organizátor pri prehliadke trati, resp. rozprave.

5.4 Poškodenie modelu, havária

V prípade, že dôjde k takému poškodeniu modelu (vrátane vybitia batérie), ktoré neumožňuje ďalšiu jazdu, môže byť traťovým komisárom umožnená oprava mimo sekcie (v depe). Čas jazdy sa zastaví. Oprava sa penalizuje 300 trestnými bodmi. Časový limit na opravu je 30 minút. Po oprave sa vozidlo vráti na miesto poruchy a dokončí sekciu. V jednej sekcií je povolená len jedna oprava modelu. Ďalšia potreba opravy znamená predčasné ukončenie sekcie – viď 5.9 (netýka sa opakovaného nasadzovania spadnutej karosérie – každé nasadenie = 300TB).

(Poznámka: traťový komisár nečaká na opravu. V jazde pokračujú ostatní pretekári a opravené vozidlo sa vráti na trať po oznámení ukončenia opravy.)

5.5 Bodovanie

- 0 bodov** - Za čistý prejazd bránky v správnom smere. Nehodnotí sa pohnutie bránkovej tyčky zosuvom zeminy, kameňa, dotykom konárika, rastliny. Pokiaľ sa nedá tyčka umiestniť na dané miesto, vozidlo môže pokračovať ďalej a bránka sa považuje za prejdenú (s nulou). Následne jeden s komisárov zabezpečí postavenie tyčky na pôvodné miesto. Do bránky sa smie aj cúvať, ale len v správnom smere prejazdu.
- 10 bodov** - Za každé použitie navijaku, lana, reťaze, kladky, kotvy a pod. a ich kombinácie (súčasné použitie). Počíta sa každé jedno ukotvenie a premiestnenie navijaku, ukotvenie a premiestnenie kladky (vrátane vyšmyknutia, alebo pretrhnutia). Ak v priebehu vyťahovania navijakom doplní lano, reťaz, kladku, kotvu, ... – počíta sa každá úprava (doplnenie) ako nové kotvenie = 10TB.
- 25 bodov** - Za dotyk s bránkovou tyčkou.
Tiež za dotyk vozidla (vrátane prejdenie jedným kolesom) s ohraničením sekcie a s prvkami označujúcimi ohraničenie trate (plot, páska, reklamy. ...).
- 125 bodov** - Za „zlomenie“ tyče. Za zlomenie je považované prejdenie tyče kolesom, alebo celým vozidlom, pričom sa tyč vychýli o viac ako 45° od pôvodnej pozície, alebo sa dotkne zeme (v pozdĺžnom alebo priečnom smere). Tiež za vyjdenie vozidla za ohraničenia sekcie, trate (= ak prejde ohraničenie dvoma a viac kolesami).
- 250 bodov** - Za každú neprejdenú bránku, resp. bránku, ktorá bude prejdená zlým spôsobom, zlým smerom, alebo bude prejdená opakovane.
V prípade diskvalifikácie zo sekcie, alebo nedokončenia sekcie sa počítajú všetky zvyšné bránky ako neprejdené (počet bránok x 250bodov).

500 bodov - Pomoc rukou (nohou, palicou a pod.) pri prevrátení alebo uviaznutí modelu (model sa nemôže vlastnou silou pohybovať). Pri vrátení modelu na trať je model umiestnený čo najbližšie k miestu vypadnutia, na najbližšie stabilné miesto. V prípade vypadnutia v bránke je umiestnený za túto bránku – prejazd bránkou sa hodnotí samostatne. Miesto vrátenia musí odsúhlasiť traťový komisár. Modelu sa môžu dotknúť len vodič, navigátor, prípadne komisár. Dotyk akejkoľvek inej osoby znamená diskvalifikáciu v danej sekcii (pozri bod 5.8.).

Taktiež za jazdu v sekcii pred začiatkom pretekov.

Prevrátenie vozidla a jeho spätné postavenie na kolesá bez cudzej pomoci nie je hodnotené trestnými bodmi.

300 bodov - Oprava modelu počas prebiehajúcej jazdy – len raz za sekcii. Oprava sa musí vykonať v depe. V prípade potreby druhej opravy v jednej sekcii = ukončenie danej sekcii (netýka sa opakovaného nasadzovania spadnutej karosérie – každé nasadenie = 300TB).

5.6 Čas jazdy sa bude prepočítavať na trestné body pravidlom 1 sek. = 0,5 TB.

5.7 Časové limity. Jazda v sekcii bude limitovaná dvoma časmi:

- maximálny čas na prejazd sekcii je stanovený na 15 min. Po uplynutí tohto času sa budú zastávajúce bránky počítať ako neprejdene (250 TB/bránka).
- čas jazdy v sekcii nad 10 min. je penalizovaný trestnými bodmi v prepočte 1 sek. = 0,5 TB.

Uvedené časy platia vždy, pokiaľ nebudú v rozprave zmenené.

5.8 Diskvalifikácia danej sekcii (20 x 250 = 5000 TB):

- pokiaľ jazdec nenastúpi do sekcii na výzvu traťového komisára,
- pri cudzej pomoci na modeli alebo pri jazde modelu,
- pri porušení technických predpisov alebo pravidiel súťaže.

5.9 Predčasné ukončenie sekcii (pretekár dostane 250 TB za každú neprejdenu bránku - vrátane bránky CIEĽ):

- pri prekročení časového limitu,
- pri viac ako jednej oprave počas jazdy v jednej sekcii,
- pri prekročení povoleného počtu „priestupkov“ v jazdnom výkaze (= minú sa kolónky na zápis).

5.10 Diskvalifikácia z pretekov

- pri opakovanej pomoci cudzej osoby počas jazdy,
- pri úpravách modelu po registrácii a technickej prehliadke, ktoré menia jeho jazdné vlastnosti, prípadne by ovplyvnili jeho obodovanie pri technickej prehliadke,
- pri opakovanom porušení technických predpisov alebo pravidiel súťaže.

5.10 Hodnotenie výbavy

plus 50 trestných bodov - za každý chýbajúci prvok povinnej výbavy

minus 10 trestných bodov - za každý prvok bónusovej výbavy.

6. Vysvetlenie pojmov a názvov

6.1 Bránka

Bránku tvoria dve tyčky a pomyselná spojnica medzi nimi. Priemer tyčiek 3 - 8mm, výška nad terénom 100 – 150 mm. Jedna z tyčiek musí mať farebnú vlajočku s číslom bránky. Táto vlajočka určuje smer, ktorým sa má bránka prejsť a je vždy umiestnená na ľavej strane v smere jazdy. Do bránok sa započítavajú aj bránky ŠTART a CIEĽ.

Jednotlivé bránkové tyče sú stavané väčšinou zvislo. Pri stavbe bránok vo svahu sa musí prihliadať k bočnému náklonu vozidla pri ideálnom prejazde touto bránkou.

Šírka traťových bránok: 260mm na rovine
350mm (aj viac) v teréne – podľa priečného sklonu trate
Šírka bránok ŠTART a CIEĽ: 400mm

6.2 Dotyk s bránkovou tyčkou a s ohraničením sekcii (trate)

Akýkoľvek fyzický kontakt vozidla s bránkovou tyčkou. Pokiaľ sa vozidlo pri prejazde bránkou viackrát dotkne tyče na tej istej strane, bude to vyhodnotené ako jeden dotyk. Ak sa však vozidlo v tej istej bránke dotkne oboch tyčí, bude to hodnotené ako dva dotyky, t.j. 2 x 25 bodov.

Viacnásobný dotyk jednej tyčky sa týka len bránky, ktorú vozidlo práve prechádza. Dotyky tyčiek iných bránok sa počítajú samostatne.

Za dotyk sa považuje ohnutie tyčky do sklonu 45°. Posúdi a nezvratne rozhodne traťový komisár. Aj tyčka ohnutá prevrátením vozidla bude vyhodnotená ako ohnutie, ak uhol ohnutia nepresiahne 45°.

Akýkoľvek dotyk vozidla (vrátane prejedenie jedným kolesom) s ohraničením sekcie a s prvkami označujúcimi ohraničenie trate (plot, páska, reklamy. ...).

Ak je ohraničenie súvislé, jeden dotyk sa počíta, ak je vozidlo stále v kontakte s ohraničením. Pri strate kontaktu a novom dotyku sa to počíta ako nový dotyk.

Počítajú sa všetky dotyky, teda aj dotyky nalepeného blata, listov, konárikov na kolesách alebo karosérií. Tiež sa počítajú dotyky nájazdových plechov. Nájazdový plech sa pri kladení nesmie dotýkať bránkovej tyčky. Vodič si môže vozidlo očistiť konárikom, šrubovákou a pod. Nesmie sa však rukou dotknúť vozidla (= penalizácia).

6.3 Zlomená bránkova tyčka

Ako zlomená bránkova tyč sa hodnotí ohnutie alebo prejedenie bránkovej tyčky vplyvom jazdy alebo pádu vozidla pod uhlom 45° a viac. od pôvodnej pozície, alebo sa dotkne zeme (v pozdĺžnom alebo priečnom smere).

Ak sa vozidlo najprv dotkne tyčky (napr. prednou bočnou časťou), ale následne ju zadným kolesom „zlomí“, hodnotí sa to len ako zlomenie tyče, nie ako dotyk a následné zlomenie.

6.4 Prejdená bránka

Za prejdenú bránku sa považuje tá, ktorú prešiel celý obrys vozidla. Pokiaľ ju vozidlo neprejde celé, môže vycúvať z dôvodu opakovaného pokusu o jej zdoľanie.

Bránku môže vozidlo prejsť jazdou dopredu alebo cúvaním, ale vždy to musí byť v správnom smere z pohľadu jazdy sekciou (vlajočka na ľavej strane).

Pokiaľ vozidlo v bránke „skočí“ ale ďalej pokračuje na kolesách, je to dobrý prejazd.

Za prejdenú bránku sa považuje aj tá, ktorú prevrátené vozidlo na bok (strechu) prekonalo pomocou navijáku.

6.5 Neprejdená bránka

Za neprejdenú bránku sa považuje:

- preskočená bránka (ponad tyčky),
- každá bránka prejdená zlým smerom,
- každá vynechaná bránka.

Napr. ak pri pokuse prekonať jednu bránku sa vozidlo skotúľa dole kopcom a pritom „prevalcuje“ ďalšiu - nasledujúcu bránku (bránky), považuje sa tieto za zle prejdené (neprejdené). Vozidlo sa nemusí vracaať, bolo by to zbytočné.

6.6 Sekcia

Každá sekcia je tvorená samostatnými brámkami ŠTART a CIEL' a 18 prejazdovými (traťovými) brámkami (celkový počet bránok je 20).

Je tiež povolené vytvoriť dlhšiu sekciu spojením viacerých sekcií do jednej – v takomto prípade bude počet bránok vyšší (podľa miestnej situácie). Tiež sa upraví aj čas na prejazd.

Rozmiestnenie bránok je prevedené na vyhradenom priestore. Priestor sekcie môže byť úplne, alebo čiastočne ohraničený (obrubníky, výstražná páska alebo obdobný spôsob, ale tak, aby sa nedalo ohraničenie podísť modelom). V tomto prípade sa model nesmie dotknúť ohraničenia, resp. dotyk ohraničenia sa hodnotí ako dotyk bránky a penalizuje sa.

Bránka ŠTART musí byť orientovaná tak, aby model pri prejazde touto brámkou vošiel do sekcie.

Bránka CIEL' musí byť orientovaná tak, aby model jej prejdením opustil priestor sekcie.

Prejazdové (traťové) bránky sú stavané so zreteľom na to, aby nehrozilo modelom nebezpečenstvo výrazného poškodenia.

Prejazd medzi brámkami (vzdialenosť medzi brámkami) má byť volený tak, aby so zreteľom na terén bol primerane náročný (nie neprejazdny).

Do ohraničenej sekcie má prístup len vodič, navigátor, traťový komisár (komisári) a jeden fotograf, alebo kameraman. Pri porušení tohto pravidla zo strany posádky má komisár právo jazdu ukončiť a posádke v sekcií pridelit' trestné body za všetky neprejdené bránky. V prípade náhodného narušenia treťou stranou (diváci, deti, domáce zvieratá) môže komisár jazdu prerušiť, aby nedošlo k zhoršeniu podmienok pre súťažiacieho.

Traťový komisár zodpovedá za regulárnosť sekcie, je oprávnený opravovať vytýčenie trasy. Pokiaľ sa sekcia poškodí prejazdom predchádzajúceho pretekára, je na rozhodnutí komisára upravovať sekciu pred ďalšou jazdou. Všeobecne platí, že sa sekcie po prejazde modelu neopravujú s výnimkou poškodenia mostov a umiestnenia bránkových tyčí.

----- KONIEC -----

Príloha č. 1
ROZMERY KAROSÉRIE A KOLIES

- ✓ - v poriadku
- ✗ - nepovolené

